



Reglement Schweizermeisterschaft

Wird im Text nur die weibliche oder die männliche Form verwendet, gilt sie jeweils für beide Geschlechter.

Cupfinale

Das allgemeine SM-Reglement wird auch für das Cupfinale angewendet.

Eine Cupmannschaft besteht aus den Spielern, welche bis zu den letzten 2 Begegnungen gemeldet sind. Nachmeldungen in den 2 letzten Spielen oder an der SM sind nicht erlaubt. Über Ausnahmefälle entscheidet der Vorstand des A.B.D.V.S..

Die Auslosung der ersten Runde wird nach erfolgter Anmeldung der Mannschaften vorgenommen. Gespielt wird im Cupmodus, welcher auf der Homepage hinterlegt ist.

Die Gewinner der ersten und zweiten Runde werden für die zweite und dritte Runde den gesetzten Mannschaften zugelost.

Gespielt wird grundsätzlich auf zwei Spielgeräten. Es wird best of 3 gespielt. Der Beginner des ersten Legs wird vor dem Spiel ausgebullt. Falls ein drittes Leg nötig ist, fängt wieder der erste Spieler an. Beim Bermudas (Doppel) fängt Spieler X das erste Leg an, das zweite Leg beginnt Spieler Y, falls ein drittes Leg nötig sein sollte, fängt wieder Spieler X an.

Spielablauf

1 Einzel	Cricket 200tm
1 Einzel	501 DI/DO
1 Doppel (1 Zähler)	Bermudas
1 Einzel	301 OI/MO
1 Einzel	301 OI/MO

Jede Mannschaft hat vor Spielbeginn die separaten Mannschaftsblätter bei der Turnierleitung abzugeben.

Die erstgenannte Mannschaft holt den Spielrapport bei der Turnierleitung ab.

Für das Doppel dürfen Spieler frei gewählt werden. Bei den 301 Einzel darf nochmals gewechselt werden, jedoch darf nicht derselbe Spieler beide 301 OI/MO spielen.

Der Gewinner der Partie meldet der Turnierleitung das Resultat.

Sollte eine Mannschaft absichtlich nicht mehr am Bewerb teilnehmen, behält sich der Verband vor, diese Mannschaft mit einer Busse bis zu CHF 100.00 zu belangen.

Good Darts